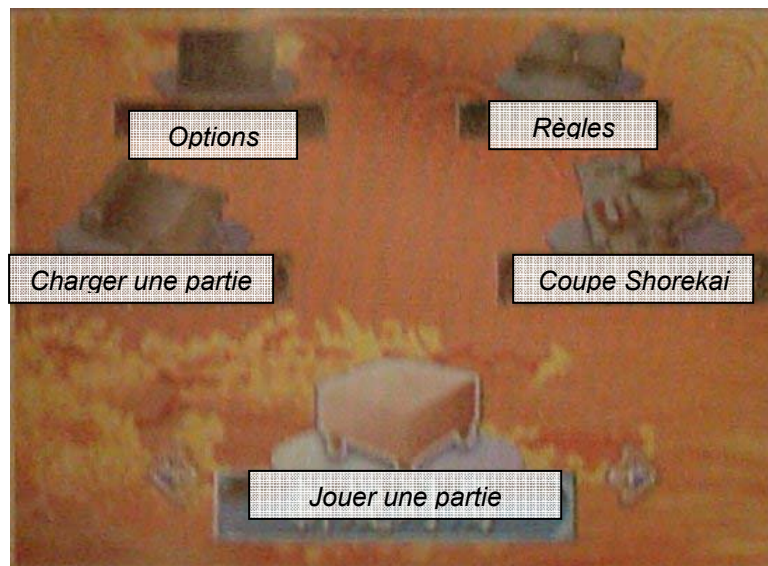




Mode d'emploi

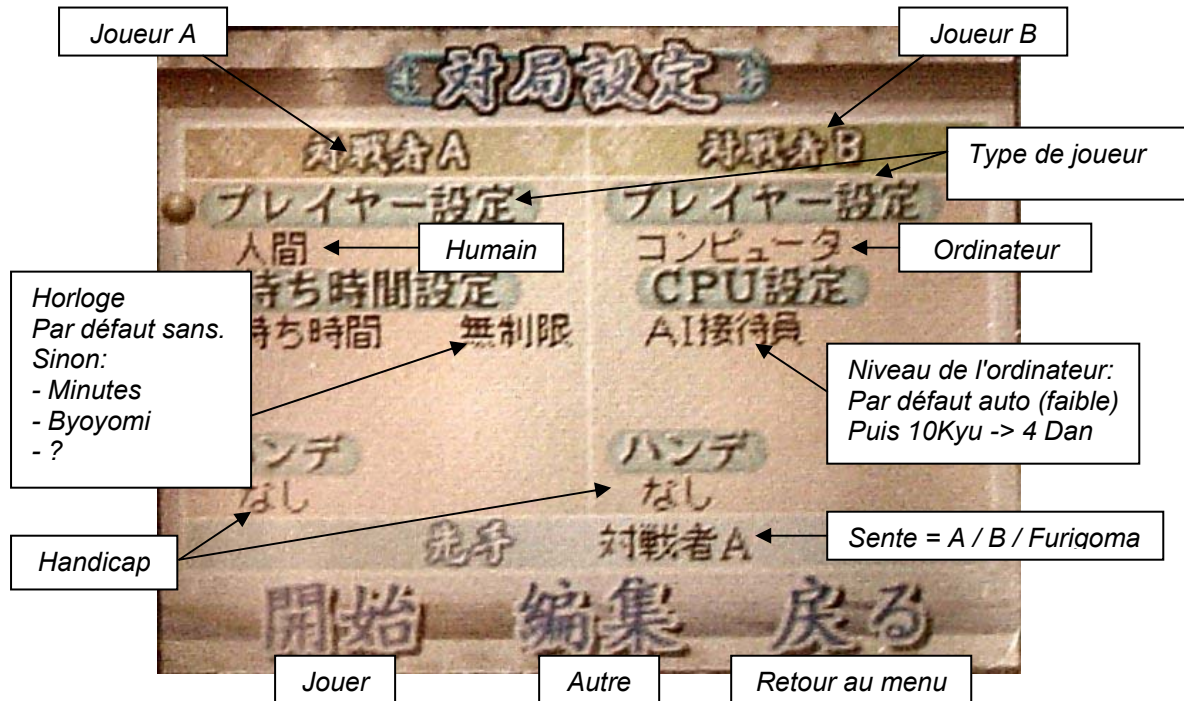
Présentation générale

L'interface de départ se sépare en 5 options. Pour passer de l'une à l'autre, utilisez le stylet sur les flèches gauche / droite, ou les boutons "gauche / droite" de la console. Pour en sélectionner une, pressez le stylet sur le symbole en question, ou pressez "A" sur la console.





Jouer



Si l'ordinateur joue Sente, celui-ci vous demandera si vous préférez voir le jeu avec vos pièces en bas ou en haut. Répondre la première option pour les avoir en bas, sinon la seconde.

Pour le jeu lui-même, déplacer les pièces sur le Shogi ban en utilisant le stylet, ou en sélectionnant la pièce et sa case de destination avec les boutons gauche / droite de la DS et en validant par "A".

Lors d'une promotion possible, l'ordinateur vous demande votre choix. La première option provoque la promotion, la seconde non.

Menu de jeu

Le Menu est constitué des options suivantes dans cet ordre:

"Mata"

Permet d'annuler son dernier coup pour le rejouer.

Abandon

Abandonne la partie

Conseil

Demande conseil à l'ordinateur sur le coup à jouer. Les conseils sont alors indiqués sur la ban par le biais de flèches de couleur.

Rejouer la partie

Une fois la partie abandonnée, il est possible de la rejouer par le biais de cette option. On peut soit la faire rejouer pas à pas, soit en automatique, soit même la reprendre à un certain niveau. Explorez ces options de vous-même.

Modifier le ban

Vous permet de modifier la position des pièces sur le ban, puis de reprendre la partie en choisissant qui des deux adversaires doit jouer en premier.

Options

Cette option est détaillée dans la partie correspondante du menu principal

Sauvegarder la partie

Dix emplacements mémoires sont disponibles pour stocker vos parties.

Charger la partie

Sélectionner la partie à charger à partir des 10 zones mémoires disponibles.

Quitter

Revient à l'écran de démarrage une fois la partie abandonnée



Options

Dans cet ordre

Option

Valeur par défaut

Annonce de l'OTE (échec)

ON

Annonce du Mat

ON

Voix

Féminine

Annonce du Byoyomi

ON

Dernière seconde

ON

Pions?

ON

Indiquer ou bouge?

ON

Affiche 1, 2, 3

ON

Indiquer les coups interdits

ON

Inverser le ban

OFF

Afficher le Kifu

ON

Afficher le coup joué

ON

Temps max pour jouer

5 minutes

Vitesse de relecture

Lent?

Mode de sauvegarde

?

Style d'écriture pour les Pièces

?

Paramètres par défaut

Sauvegarder les options

Charger les options



将棋ガイド **Règles**

Les règles détaillées du Shogi sont présentées ici mais en Japonais. Donc oubliez vite cette option! ☺



奨励会モード **Coupe Shorekai**

Cette fonction permet d'enchaîner des parties ou l'ordinateur fera évoluer son niveau en fonction du votre. Au fur et à mesure des parties gagnées, il vous attribuera un grade, lequel possède une valeur discutable face à la valeur réelle des grades rencontrés en tournoi réel.

La première option permet de démarrer un nouveau championnat

Indiquer alors:

- Son niveau (10Kyu – 6 Kyu)
- Le handicap demandé
- Commencer
 - Démarrer le jeu
 - Objectif à atteindre
 - Reset
 - Sauvegarder

La seconde option permet de reprendre le championnat là où vous l'avez sauvegardé la fois précédente.



オプションロード **Charger une partie**

Option non étudiée ici